

HERVÉ BARBARESİ

Directeur Artistique - Pixel Artist - Graphiste/Animateur 2D

09 Avril 1976

Paris - France

barbaresiherve@gmail.com

PORTFOLIO <https://www.hervebarbaresi.com>



COMPÉTENCES

- Design/animation de sprites et FX
- Design/conception de backgrounds
- Interface utilisateur, menus, navigation
- Artworks et mockups
- Ergonomie et accessibilité
- Game et Level design
- Marketing assets

TRAITS DE PERSONNALITÉ

- Relationnel simple et transparent
- Pragmatisme et écoute
- Force de propositions et de solutions
- Soucieux du bien-être de chacun
- Je n'ai pas la science infuse et sais dire quand je ne sais pas (encore).

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

NANOPIKO (Depuis Janvier 2019)

2D Artist/Animator - Pixel Artist - Game & Level designer - Narrative Designer

- PictoQuest (Switch- PS4- Xbox Series- Steam - iOS - Android): GD/LD, Sprites, Backgrounds, UI/

PASTAGAMES (Septembre 2007 - Avril 2018, puis Décembre 2021 - Juin 2022)

Art Director - 2D Artist/Animator

Plus d'une dizaine de projets parmi lesquels:

- Arkanoid: Eternal Battle (Nintendo Switch/PS4/Steam/XboxSeries) : UI, FX, Additional assets
- Rayman Legends (Nintendo Switch) : UI, Additional assets
- Pang Adventures (PS4 - Xbox One - PC) : DA, Sprites, Backgrounds, UI
- Pix The Cat (PS4 - Xbox One - PC) : DA, Sprites, Backgrounds, UI
- Rayman Jungle Run (IOS - Android) : UI, Level Design
- Arkedo Series: 03 Pixel! (PSN - XBLA) : Game Concept/Design, DA, Sprites, Backgrounds, UI, LD
- Maestro! Jump in Music (Nintendo DS) : DA, Textures, Sprites, Backgrounds, Tilesets, UI

NEKO Entertainment (2006 - 2007)

2D Pixel Artist/Animator Senior

- Lucky Luke : Tous à l'Ouest (Nintendo DS) : Sprites, Backgrounds, Tilesets, UI
- Bratz Ponyz (Nintendo DS) : Sprites, Backgrounds, Tilesets, UI

FILAO/INFRAWORLDS (2005 - 2006)

2D Pixel Artist/Animator

- The Penguin Menace (I-Mode) : Sprites, Backgrounds, Tilesets, UI
- Renaissance (I-Mode) : Sprites, Backgrounds, Tilesets, UI
- Filao Advanced Brain Trainer (I-Mode) : Sprites, Backgrounds, UI
- Filao Fried Chicken (I-Mode) : Sprites, Backgrounds, Tilesets, UI

TITUS Interactive Studio (2001 - 2004)

2D Pixel Artist/Animator